

FEMKAMP



1. CORNHOLE - PRICKA HÅLET!

Man får 3 poäng för en påse i hålet och 1 poäng för en påse på brädan.

- 1-2 i varje lag
- Varje lag kastar 4 påsar



2. ROCKA RINGEN

Den som rockar ringen längst får 3 poäng till laget.

- Välj ut en person som tar tid
- Alla i laget får en chans



3. PRICKSKYTTE

3 poäng för varje burk som ramlar. 5 skott/person.

- Ställ upp 5 burkar bredvid varandra på ett lämpligt bord (Säg till oss som jobbar på Happy Tammsvik)
- Kom överens om avståndet



4. BYGG HÖGSTA TORNEN

Laget ska bygga ett så högt torn de kan på 1 minut. Man får bygga hur som helst och rasar tornet under tiden så får man börja om. Höjden man tävlar med är den höjd som klarar av att stå i 10 sekunder efter att 1 minut har passerat.

- Välj ut en person som tar tid
- Ett lag i taget



5. MEGA PLOCKEPINN

Håll pinnarna i ena handen intill marken, släpp och låt de falla till marken i en hög. En i taget plockar en pinne. Lyckas du med att plocka en av de randiga pinnarna får du använda denna som hjälpmedel för att plocka andra pinnar. Rör sig någon pinne vid plockningen, åker den personen ut.

Den person som vinner tar hem 3 poäng till laget.



POÄNG!

Räkna ihop poängen för varje lag och varje gren.

LAG	1	2	3	4	5
SUMMA					